

# UDX-4K32

31,000 ルーメン、4K UHD 解像度、3 チップ DLP  
レーザー蛍光体大会場用プロジェクター



## 技術仕様

## UDX-4K32

プロジェクタータイプ	4K UHD 3 チップ DLP デジタル・プロジェクター
使用技術	0.9 インチ DMD™ x3
解像度	3,840 x 2,400 (4K UHD) / 2,560 x 1,600 (ネイティブ)
輝度	31,000 (WQ)/30,000 (4K UHD) 中央ルーメン* / 30,000 ANSI ルーメン
コントラスト比	2,000 : 1
輝度均一性	95%
アスペクト比	16:10
ScenergiX (エッジレンディング)	水平・垂直エッジレンディング
レンズ	TLD+ 0.8-1.16:1; 1.25-1.6:1; 1.5-2.0:1; 2.0-2.8:1; 2.8-4.5:1; 4.5-7.5:1; 7.5-11.5:1
光学レンズシフト	ズーム・レンズ上で V: -100% ~ +130% / H: +/-40% (記憶済み)
色補正	P7
光源	無機蛍光体ホイール付きレーザー蛍光体
光源寿命	25,000 時間
光学ダウザー	デジタル
ピクチャー・イン・ピクチャー	同時に 2 つのソース
方向	360°
シールドエンジン	標準
DMX 512	標準
WARP	直接調整 OSD + ツールセット
画像処理	埋め込みワーブ&ブレンド
キーストーン補正	あり
統合ウェブ・サーバー	あり
CLO (コンスタント照明出力)	標準
3D	アクティブ眼鏡 (オプション)、パッシブ円偏光 (オプション)、2フラッシュ最大 200Hz*
入力	Single HDBaseT; HDMI 2.0 (HDCP 2.2); DP 1.2 (HDCP 1.3); Quad 3G/12G SDI / BarcoLink
オプション入力	クワッド DP1.2
入力解像度	NTSC から 4K まで (4,096 x 2,160)
最大ピクセル・クロック	600 MHz